



PROPOZYCJA PROGRAMOWA nr:

5

**

TRUDNOŚĆ

TYTUŁ:	Spływ pontonowy Kwisą				
AUTOR:	phm. Grzegorz Zięba				
DLA KOGO:	<input type="checkbox"/> zuchy	<input type="checkbox"/> harcerze	<input checked="" type="checkbox"/> wędrownicy	JEDNOSTKA: drużyna	
SPRZĘT:	<input type="checkbox"/> kajak	<input type="checkbox"/> canoe	<input type="checkbox"/> żaglówka	<input type="checkbox"/> tratwa	<input checked="" type="checkbox"/> inne
ŚRODOWISKO ZAJĘĆ:	rzeka	REGION:	Dolnośląskie	CZAS TRW.:	2-3 dni

OPIS REALIZACJI:

Biwak drużyny harcerskiej w okolicach Ławszowej (obok Bolesławca) nad rzeką Kwisą.

Mieści się tutaj wypożyczalnia i stacja pontonów - firma Pont Car <http://www.pontcar.pl>.

Do działania będziemy wykorzystywać pontony Raft ROBfin Hobit 400 od 2 do 8 osób, wymiary:- długość 4 m- szerokość 1,8 m- waga 45 kg.

Każdy zastęp porusza się jednym pontonem. Kadra drużyny porusza się kajakami, co ułatwia kontrolę nad zastępami. Są szybsze i zwinniejsze.

Miejsce spływu: rzeka Kwisa

Kwisa bierze swój początek w Górach Izerskich, gdzie na wysokości 940-1090 m wypływają trzy źródłiskowe potoki Widły I, II, III. Rzeka ma długość 140,360 km, swój bieg kończy w Bobrze przed Żaganiem. Kwisa nie jest zbyt trudna do płynięcia, szlak wodny jest bardzo malowniczy i różnorodny. Prawdziwy relaks odczuwa, się płynąc trasą od Kliczkowa przez Bory Dolnośląskie. Nurt w rzece jest bystry, woda czysta i obfitująca w ryby. Zamieszkują tu również bobry, co widać po dużej ilości drzew spuszczonej do rzeki. Można spotkać też wydry. Rzeka w większej części jest nieuregulowana, stąd często na trasie spływu, możemy natknąć się na zwalone pnie drzew oraz wysokie skarpy brzegów, odsłaniające przekrój geologiczny ziemi. Brzegi porośnięte są drzewami, wśród nich wzrok przyciągają głównie dęby o imponujących rozmiarach.

Czas trwania: 5,5 godziny bez zadań

Długość odcinka: 12,600 km



PROPOZYCJE GIER DO WYKORZYSTANIA:

Kolejność gier i ćwiczeń została dobrana tak, aby bezpiecznie przeprowadzić sptyw

1. Szkolenie z bezpieczeństwa i środków ratowniczych – podczas sptywu harcerze szkolą się w odpowiednim zakładaniu kamizelki ratunkowej. Rywalizacja w zakładaniu kamizelki na czas.

2. Przeprowa przez rzekę (tylko , kiedy rzeka nie jest w wysokim stanie i jej nurt jest spokojny)

Na drugim brzegu rzeki znajdują się pontony. Trzeba przeprowić się przez rzekę i dotrzeć do pontonu.

Ćwiczenie:

Umiejętność utrzymywania się w kamizelce w wodzie, umiejętność pokonania odległości z prądem i pod prąd, umiejętność wykorzystania liny do przeprowy, z wykorzystaniem węzłów.

Przeprowa:

W rzece zostają umieszczone punkty kontrolne, które trzeba zaliczyć przy przeprowie przez rzekę:

- pod wodą jest puszka z hasłem, które trzeba podać przy pontonie
- zastęp tworząc łańcuch życia dociera do końca liny poniżej nurtu rzeki, wciąga linę do miejsca startu, wiąże wyciągnięty koniec liny węzłem cumowniczym do drzewa na brzegu, drugi koniec liny jest przymocowany do drzewa powyżej nurtu rzeki
- harcerze wciągają się po linie w górę rzeki następnie po puszczeniu liny muszą doплыć z nurtem do oznaczonego miejsca na drugim brzegu
- dotarcie do pontonu i podanie hasła

3. Opanowanie pontonu

Ćwiczenia:

- wsiadanie i wysiadanie do pontonu z brzegu
- wsiadanie i wysiadanie do pontonu z wody
- podział zadań na pontonie (sternik, nawigator, wiosłarze)
- poznanie komend i nazewnictw żeglarskich
- trening wiosłarski

4. Gry podczas sptywu:

- wieczorem zastępy dostają współrzędne na rzece, do których muszą dotrzeć na określonej godzinie. Zastępy działają samodzielnie. Sami określają godzinę pobudki i czas wypłynięcia.

- wyścigi pontonów z nurtem i pod prąd

- na rzece jest kilka przeszkód (zwalone drzewa, płycizny, ślepe zatoczki) Kadra określa trasę, po której musi przepłynąć ponton

- szybka ewakuacja z rzeki - zastępy znikają za zakrętem kadrze drużyny, od tego czasu mają 10 minut, żeby się ewakuować z rzeki i zamaskować wszystko w odległości nie większej niż 10 metrów od brzegu

- odnalezienie na mapie miejsca, gdzie rośnie dąb „Wiarus”. Zadaniem zastępów jest wybrać takie miejsce na desant pontonu, z którego będzie najbliżej do dębu

- umiejętność wiązania węzłów – abordaż na inny ponton

Na każdym pontonie są po 4 odcinki linki 5-metrowej. Dwa pontony zostają ustawione przy drzewie. Jeden ponton z przywiązaną linką do burty zaczyna poruszać się z nurtem rzeki. W tym czasie kapitan pontonu odpływającego wskazuje harcerza w pontonie przy drzewie, który musi związać dwie liny wskazanym przez niego węzłem, kiedy węzeł jest gotowy zostaje wrzucony do wody, a kapitan wskazuje następnego harcerza i węzeł do zawiązania. Ostatni węzeł musi być wykonany do zacumowania pontonu. Jeżeli ponton zatrzyma się węzły wytrzymają, zadanie jest zaliczone. Wcześniej zastępy dostają za zadanie poznanie tych samych węzłów

- przepływając pod mostem autostrady staramy się określić wysokość przejścia pod mostem

Po przepłynięciu weryfikacja wysokości z brzegu.

PROPOZYCJE SPRAWNOŚCI DO ZDOBYCIA:

* Wiosłarz

** Pływak

** Kajakarz

* Kijanka

